

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Τίτλος Πτυχιακής Εργασίας :

Ανάπτυξη εκπαιδευτικής εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας για παιδιά πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης.

Σύντομη Περιγραφή

Η εργασία αυτή αφορά την ανάπτυξη εφαρμογής επαυξημένης πραγματικότητας μέσω προβολής αντικειμένων επαυξημένης πραγματικότητας πάνω σε θεματικό αντικείμενο της πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης.

Συγκεκριμένα Η πτυχιακή θα χωρίζεται σε τρεις κύριους άξονες:

- A) Οι φοιτητές που θα ασχοληθούν με την πτυχιακή θα πρέπει να κάνουν μία βιβλιογραφική έρευνα με τη χρήση της επαυξημένης πραγματικότητας (Augmented Reality) στην εκπαιδευτική διαδικασία και να προτείνουν συγκεκριμένες δραστηριότητες προς υλοποίηση.
- B) Θα πρέπει να υλοποιηθούν δύο εκπαιδευτικές δραστηριότητες με βάση τα προαναφερθέντα χρησιμοποιώντας σχετικό λογισμικό (π.χ. Vuforia και Unity 3d) και να καταγράψουν όλα τα βήματα της υλοποίησης
- Γ) Θα γίνει πειραματική αξιολόγηση σε πραγματικές συνθήκες και θα καταγραφούν τα αποτελέσματα ενώ θα προταθούν πιθανές επεκτάσεις και διορθώσεις της εφαρμογής

Σχετικοί Σύνδεσμοι

<http://www.vuforia.com/>

<https://unity3d.com/>

<http://www.justapixel.co.uk/how-to-make-an-ar-app-in-5-minutes-with-unity-and-vuforia/>

Η εργασία μπορεί να δοθεί σε ένα ή δύο άτομα ανάλογα με τον αριθμό δραστηριοτήτων που θα πραγματοποιήσουν.

Προαπαιτούμενα Μαθήματα :

Προγραμματιστικές Εφαρμογές στο Διαδίκτυο

Προγραμματισμός 1, 2

Ο επιβλέπων Καθηγητής
Δρ. Καζανίδης Ιωάννης