

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Τίτλος Πτυχιακής Εργασίας :

Ανάπτυξη εκπαιδευτικής εφαρμογή εικονικής πραγματικότητας για χρήση σε VR headsets

Σύντομη Περιγραφή

Η εργασία αυτή αφορά την ανάπτυξη εκπαιδευτικής εφαρμογής εικονικής πραγματικότητας για προβολή σε Google Cardboard glasses /VR Headsets.

Συγκεκριμένα Η πτυχιακή θα χωρίζεται σε δύο κύριους άξονες:

A) Οι φοιτητές που θα ασχοληθούν με την πτυχιακή θα πρέπει να κάνουν μία βιβλιογραφική έρευνα σε παρόμοιες εφαρμογές και να προτείνουν συγκεκριμένες δραστηριότητες προς υλοποίηση. Π.χ. παιχνίδι για παιδιά δημοτικού, εκπαιδευτική εφαρμογή για προβολή αρχαιολογικού χώρου κλπ.

B) Θα πρέπει να υλοποιηθούν μία εκπαιδευτική εφαρμογή εικονικής πραγματικότητας και να καταγράψουν όλα τα βήματα της υλοποίησης

Σχετικοί Σύνδεσμοι

<https://unity3d.com/>

<https://www.blender.org/>

Η εργασία μπορεί να δοθεί σε ένα ή δύο άτομα ανάλογα με τον αριθμό δραστηριοτήτων που θα πραγματοποιήσουν.

Προσοχή. Οι ενδιαφερόμενοι θα πρέπει να συμπληρώσουν τη [φόρμα δήλωσης ενδιαφέροντος](#)

Ο επιβλέπων Καθηγητής
Δρ. Καζανίδης Ιωάννης